



Le 22 janvier 2021

Secrétariat des élus & Courrier
Conseil municipal
Références : CA/IG
Vos Réf :
Dossier suivi par : Inès Gallois
☎ : 02 51 75 75 70
@ : ines.gallois@mairie-labaule.fr

Mesdames les Adjointes au Maire
Messieurs les Adjointes au Maire
Mesdames les Conseillères municipales
Messieurs les Conseillers municipaux

Objet : Séance du Conseil municipal

Madame, Monsieur et Cher(e) Collègue,


Le Conseil municipal se réunira en visio-conférence :

**Vendredi 29 janvier 2021
à 18 h 00**

afin d'examiner les questions inscrites à l'ordre du jour ci-joint, et conformément aux projets de délibérations annexés.

Comptant sur votre présence, je vous prie d'agréer, Madame, Monsieur et Cher(e) Collègue, mes salutations très distinguées.




Franck LOUVRIER
Maire de La Baule-Escoublac
Conseiller régional des Pays de la Loire

Conseil municipal du 29 janvier 2021

| N° | Titre | Elu référent |
|----|--|--------------|
| 1 | Demande de surclassement démographique de la commune dans la catégorie des villes de 80 000 à 150 000 habitants | M. LOUVRIER |
| 2 | Acquisition de la maison médicale 23 avenue du Bois d'Amour | MME RIVAL |
| 3 | Subventions aux associations 2021 | M. DUPUIS |
| 4 | Réhabilitation énergétique de l'HDV - Mission LAD SPL - Sollicitation des financements (DSIL, AMI Sequoia programme ACTEE...) | M. DUPUIS |
| 5 | Approbation attribution compensation investissement provisoire 2021 | M. DUPUIS |
| 6 | Révisions statutaires Parc naturel régional de Brière en vue d'une revalorisation progressive des participations des communes et de leurs établissements publics | M. PLOUVIER |
| 7 | Mise à jour du patrimoine culturel de la ville | MME FILLOUX |
| 8 | Mise à jour de l'inventaire du legs Boesch | MME FILLOUX |
| 9 | Modification règlement intérieur de la bibliothèque municipale | MME FILLOUX |
| 10 | | |
| 11 | | |
| 12 | | |
| 13 | | |
| 14 | | |
| 15 | | |
| 16 | | |
| 17 | | |
| 18 | | |
| 19 | | |
| 20 | | |
| 21 | | |
| 22 | | |
| 23 | | |
| 24 | | |
| 25 | | |
| 26 | | |